

SPOOFY

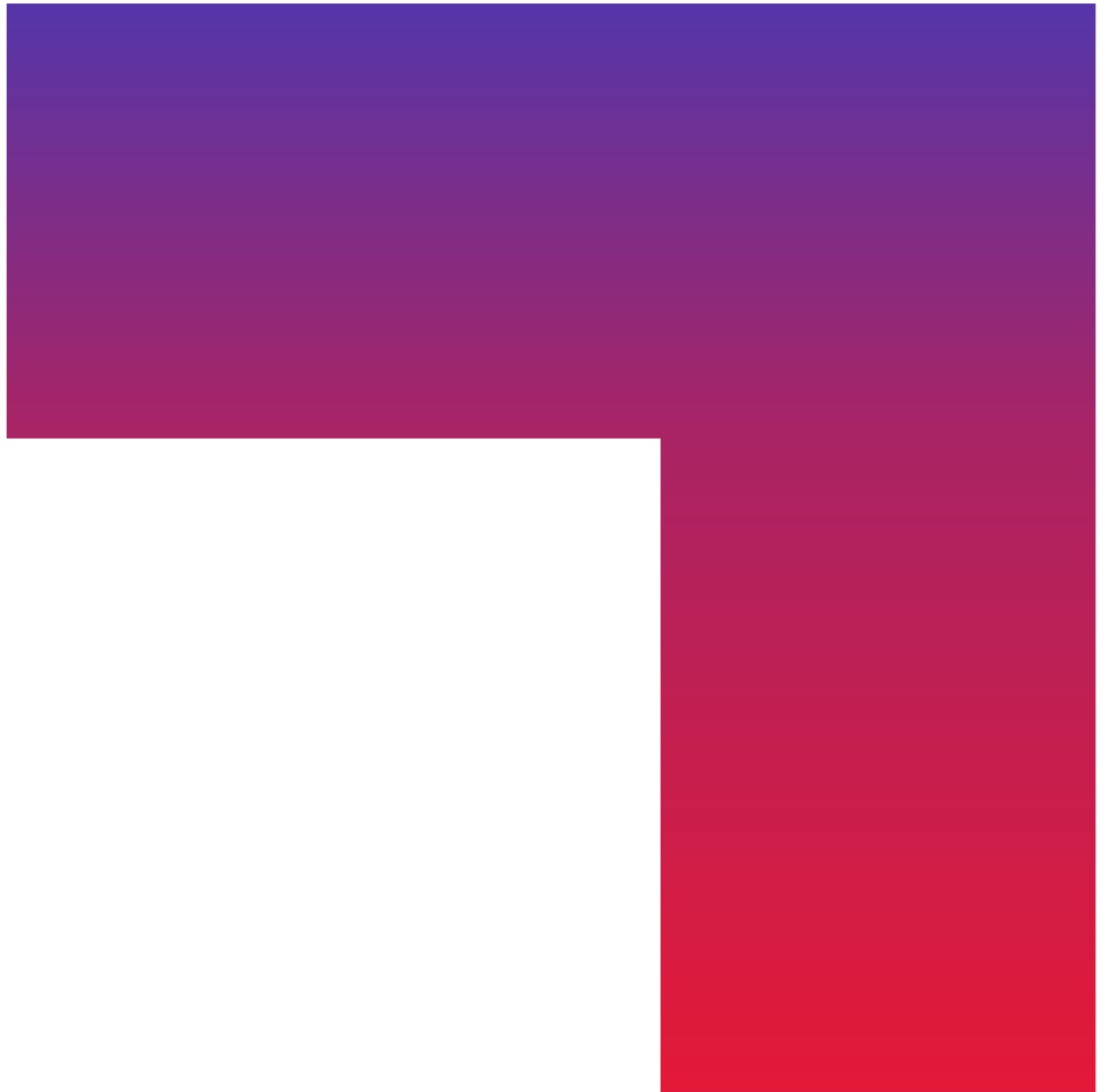


Spoofy töötuba

Catlyn Kirna

06.02.2024

CGI



Spoofy – mäng, mis muudab lapsed küberkangelasteks

Tegemist on seiklusemänguga kus peategelane peab läbima erinevaid tasemeid. Edasi liikumiseks on vaja suhelda teiste tegelastega, koguda esemeid (sh. võtmeid) ja lahendada ülesandeid.

Mängu peamised eesmärgid:

õpetada lapsi alati vanematelt nõu küsima;
tutvustada digitaalset maailma ning küberturbe terminoloogiat;
panna lapsed enne tegutsemist mõtlema tagajärgedele.

Mängu peategelane on „Küberkangelane“, kes aitab teisi tegelasi küberturvalisusega seotud ülesannete lahendamisel.

Mäng koosneb 5-st maailmast:

Linn: Sinu ja teiste privaatsus

Kodu: Tehnoloogia ja infoturbe teadmised

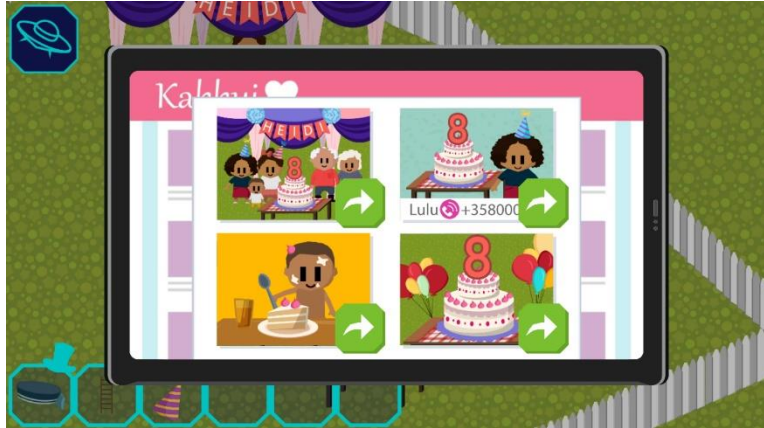
Vanaema juures: Keda/mida saad usaldada

Kool: Digitaalne etikett (Netikett)

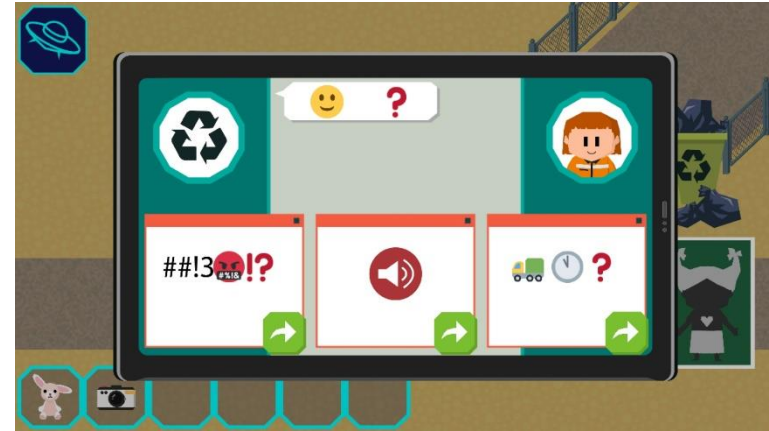
Tänav: Pettused ja kaitse (NB! Avaneb hiljem)



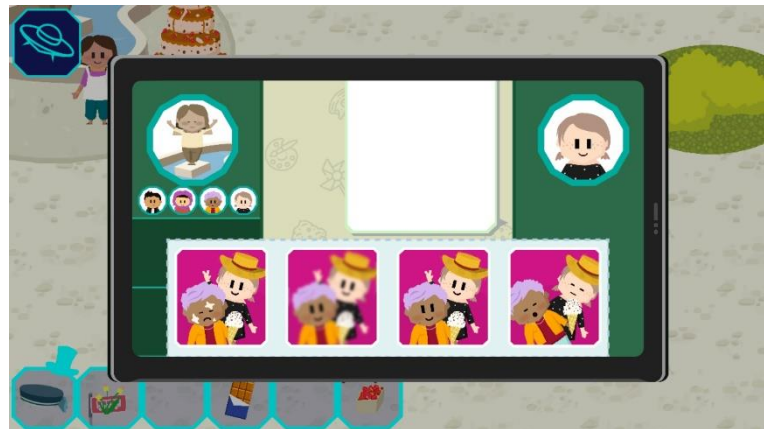
Näited mängu ülesannetest



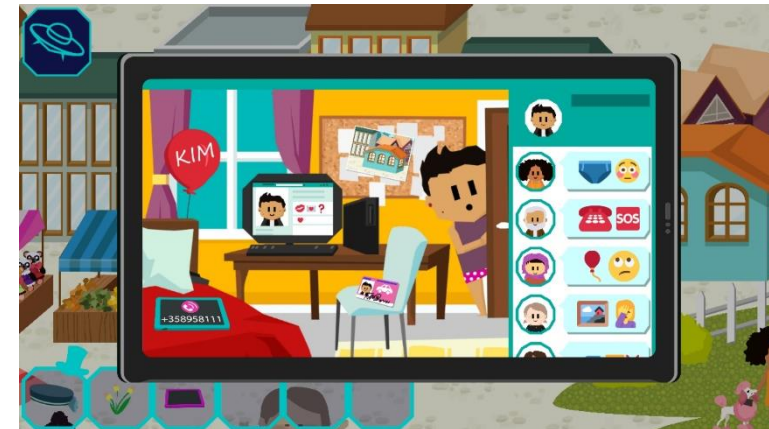
Milliseid pilte võib avaldada internetis?



Kuidas suhelda internetis?



Milliseid pilte võib avaldada internetis?



Millist infot võib avaldada internetis?

Eesti Spoofy

Eesti, vene, inglise, ukraina keeles

Kättesaadavus

- iOS, Android, www.spoofy.ee

Lisad

- Metodoloogilised juhised õpetajatele ja lapsevanematele
- Lisaülesanded

Edasised plaanid

- Uued keeled, uued materjalid



Partnerid ja tegevused

Aitasid kaasa

- Telia Eesti
- HARNO ja HTM
- Lastekaitseliit
- Erinevad IT õpetajad
- Tallinna Ülikool (5. maailm)
- RIA

Ukraina versioon

- Eesti ja Poola CGI
- Tõlked: põgenikud Poolas

Euroopa Liidu projekt

www.supercyberkids.eu



Tänan!

catlyn.kirna@cgi.com

www.spoofy.ee